

6223.827.a
WD/EV

OEFENING "STRATEGIE"

Instructie voor de groepen rood en blauw

- Er zijn twee groepen rood en blauw, die elk strategische keuzen moeten maken.
- Rood kan kiezen tussen A en B en krijgt om deze keus aan blauw kenbaar te maken een rode kaart met de letters A en B.
- Blauw kan kiezen tussen X en Y en maakt het aan rood kenbaar met een blauwe kaart met de letters X en Y.
- Beide groepen bepalen hun strategie en keuzen.

Het spel

- Doel van het spel is zoveel mogelijk positieve punten te verzamelen.
- Elke combinatie van keuzen A of B met X of Y levert punten op als volgt:

		BLAUW	
		X	Y
ROOD	A	+3	-6
	B	+6	-3
		X	Y
ROOD	A	+3	-6
	B	+6	-3

- Het spel omvat 12 ronden.
- In de derde en de negende ronde worden de punten verdubbeld.
In de twaalfde ronde worden de punten verviervoudigd.
- Indien de deelnemers het wensen, kan iedere groep tussen de ronden intern overleg plegen.
- Indien de deelnemers het wensen kan alleen na de derde en na de negende ronde overleg tussen de groepen, via één vertegenwoordiger, plaatsvinden. Initiatief daartoe kost 1 punt.

Spelwijze

- Het spel begint met overleg in de groepen.
- Dan komen de groepen bij elkaar, niet praten.
- De spelleider kondigt de eerste ronde aan, elke groep toont zijn keuze met behulp van de kaart, spelleider noteert de punten, niet praten.
- Let op de overlegmogelijkheden.

6223.827.b
WD/EV

OEFENING "STRATEGIE"*

Instructie voor de begeleider

- Verdeel de deelnemers in twee groepen.
- Stuur elke groep in een aparte ruimte met de opdracht een strategie op te stellen op basis van de instructie voor de groepen rood en blauw.
- Deel deze instructie verder zonder toelichting uit en beantwoord geen vragen.
- Maak een rode kaart met een grote A op de ene en een grote B op de andere kant, idem een blauwe kaart met X en Y.
- Maak op een flap of bord een tabel als volgt:

		ROOD	BLAUW
	1		
	2		
mogelijk overleg	3	(2x)	(2x)
	4		
	5		
	6		
	7		
	8		
mogelijk overleg	9	(2x)	(2x)
	10		
	11		
	12	(4x)	(4x)

- Als de groepen na het interne overleg bijeen komen:
 - . zorg dat er niet gepraat wordt;
 - . kondig de eerste ronde aan;
 - . noteer de punten voor rood en voor blauw;
 - . vraag of intern overleg nodig is, zo ja, groepen uiteen;
 - . kondig de tweede ronde aan;
 - . noteer cumulatief de punten voor rood en voor blauw, enz.
- Evaluatie:
 - . speel je tegen of met elkaar (concurrentie of samenwerking)?
 - . kun je op de afspraken met de andere groep vertrouwen?
 - . lezen van de instructie: Wat is het doel? Zijn spelregels goed toegepast? Staat er dat je moet winnen?

- . Welke elementen bevorderen concurrentie/samenwerking?
(een van de deelnemers heeft het al een keer gespeeld en toen verbrak de andere groep de afspraak → wantrouwen in afspraken → nu in dit spel weinig bereid tot samenwerken);
- . Hoe beleef je onderlinge afhankelijkheid?
- . Welke spelregels voor samenwerking kan je hieruit afleiden?